===============Exercise Checking Report==========================

Exercise No...........: 1

First Student Details.: 204497911 - Inbar Hallo

Second Student Details: 301423810 - Ofer Meushar

Delivery Date.........: 21 - August - 2016

Delivered In Delay....: No

Comments..............: -

===========End Exercise Checking Report=========================

=================User Manual=====================================

הנחות עבודה:

1. אופן הרצת משחק מול המשתמש:

Load XML(1) ->> Start Game (2).

1. קליטת מהלך מהמשתמש: המבנה הוא:

row–row col /// row col-col /// row col ///

כאשר בנוסף לקלט זה משרשרים '+' ולאחריו את ההערה שבאמצעותה נרצה לתאר את המהלך. ולאחר מכן צריכים לבחור את סטטוס המשבצות שנבחרו.

1. במידה ובכל שלב במשחק המשתמש הוסיף רווחים לקלט כגון: "5 ", הנחתנו כי הכוונה ל5 ואכן פעלנו בהתאם לקלט מספר 5.

בונוסים שנעשו:

1. שחקן ממחושב:

* למעשה מגריל בין האפשרויות בתפריט, מגריל שורות ועמודות וסטטוס יעד.
* שחקן ממוחשב יכול לבצע מקסימום 15 מהלכים מוצלחים כולל undo, redo. כאשר מהלך מוצלח נחשב מהלך שקרה בפועל (לדוגמא אם שחקן המחשב הגריל לעשות undo כאשר לפני כן לא ביצע אף מהלך, מהלך זה לא יחשב כמוצלח ולא יחשב בספירה).
* על מנת לשחק עם השחקן הממוחשב יש לבחור:

Load XML(1) ->> Robot Player Mode(11) ->> Strat Game (2).

1. Redo:

* אופציה (מס' 10) שמופיעה רק לאחר שמתבצע מהלך של undo.
* בנתונים הסטטיסטיים הוספנו משתנה שיחזיק במספר מהלכי הredo שנעשו.

1. בלוק מושלם

* סימון בלוק מושלם נעשה ע"י הדפסת הבלוק (הרמז) בצבע אדום.

1. עצירת משחק והתחלת משחק חדש

* אופציה (מס' 8) שמופיעה רק לאחר שמתחיל משחק (כלומר לאחר בחירה בstart game), מאפשרת למשתמש להכניס קובץ XML חדש וישירות להתחיל את המשחק החדש (ללא צורך ללחוץ על אופציית התחל משחק בשנית), המשתמש חייב להכניס קובץ XML, גם אם מדובר באותו הקובץ שהיה לפני כן, הנחתנו כי עצר משום שהיה מעוניין לעלות קובץ חדש.

==============End User Manual====================================